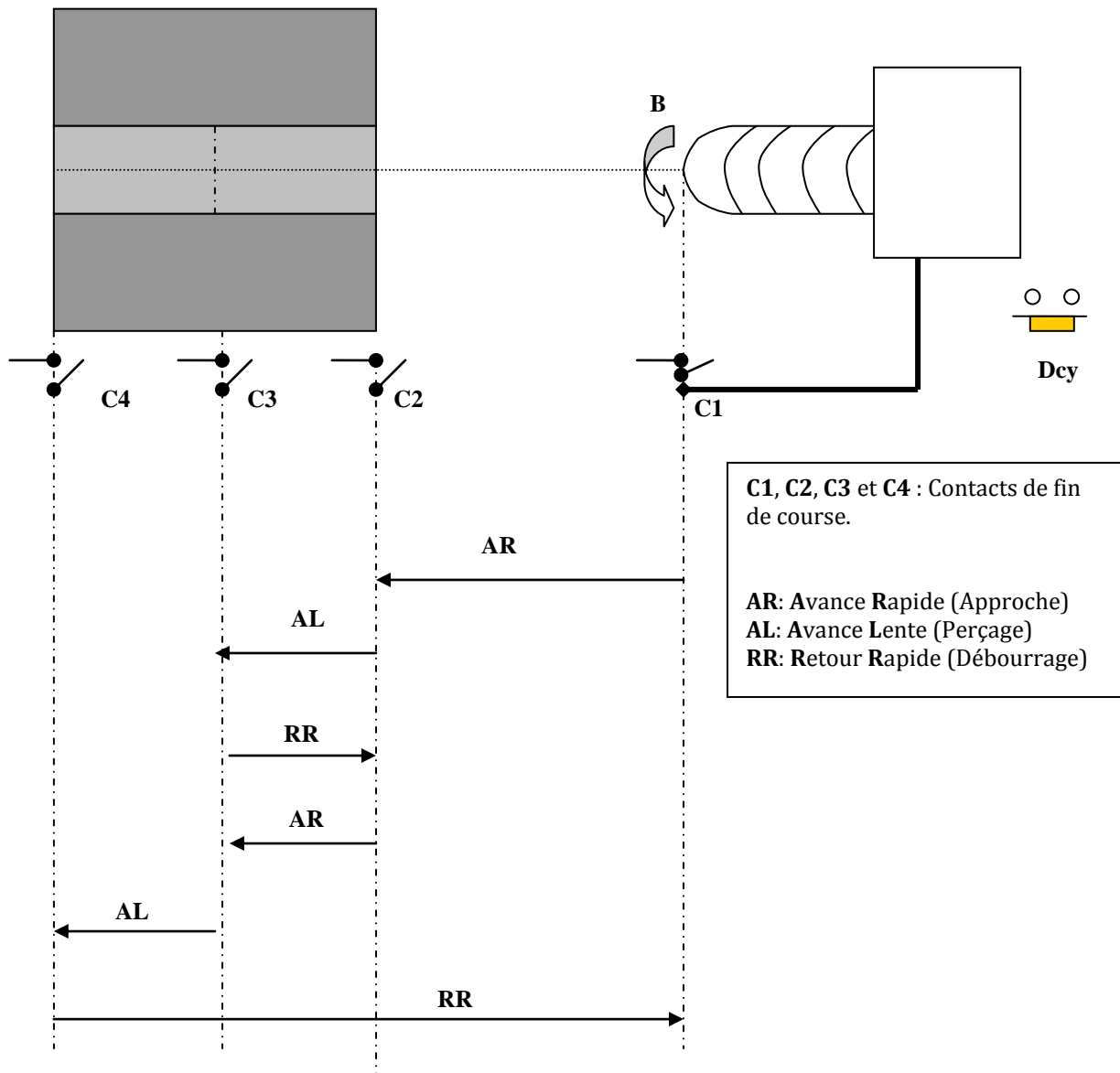


T.D Grafcet

Perçage avec déboufrage



Fonctionnement :

On veut percer, à l'aide d'un forêt, une pièce assez profonde en deux temps.

La marche du forêt est notée **B**

Le cycle doit démarrer lorsque le forêt est dans la position **C1** et par action sur un bouton poussoir **Dcy**, et s'arrêter lorsque le forêt est revenu à sa position de départ.

Etablir le grafcet du système.



1. Tableau d'analyse

| Informations (Réceptivités) | Taches (Actions) |
|--------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| - le foret est à la position initiale ET on appuie sur le début de cycle: =C1.Dcy | - Faire marcher le foret (B) - Approcher la pièce à percer (AR) |
| -le foret est prés (en contact) de la pièce à percer (C2) | - Faire marcher le foret (maintenir le foret en marche) (B) - Percer la pièce (AL) |
| -La 1 ^{ère} partie de la pièce est percée (C3) | - Faire marcher le foret (maintenir le foret en marche) (B) - Débourrer la pièce (RR) |
| -La 1 ^{ère} partie de la pièce est débourrée (C2) | - Faire marcher le foret (maintenir le foret en marche) (B) - approcher la partie de la pièce à percer (AR) |
| -le foret est prés (en contact) de la partie de la pièce à percer (C3) | - Faire marcher le foret (maintenir le foret en marche) (B) - percer la 2 ^{ème} partie de la pièce (AL) |
| -La 2 ^{ème} partie de la pièce est percée (C4) | - Faire marcher le foret (maintenir le foret en marche) (B) - Débourrer la pièce (RR) |
| -La pièce est à la position initiale (C1) | (Repos) |

