

TPn°5 – TABLEAUX

EXERCICE 1

Réaliser un programme qui génère automatiquement un tableau de 10 nombres entiers compris entre 0 et 20.

Modifier ce programme pour afficher successivement toutes les secondes les éléments du tableau sur un afficheur numérique.

EXERCICE 2

Réaliser un programme qui génère automatiquement un tableau de 10 nombres entiers compris entre 0 et 20.

Une fois le tableau généré, on souhaite éliminer les 5 éléments les plus petits sans les remplacer, et afficher sur un afficheur numérique la moyenne des éléments du tableau.

- a) Après avoir réaliser le tri du tableau
- b) Sans trier préalablement le tableau et sans changer l'ordre des éléments

EXERCICE 3 – Indexation en sortie

Ecrire un programme qui génère un nombre aléatoire entier compris entre 0 et 100 toutes les 0,5 s et qui s'arrête par appui sur un bouton stop.

Afficher alors dans 2 tableaux distincts les nombres pairs et impairs générés.

EXERCICE 4 – Tableaux et boucles imbriquées

Générer un tableau de 15 lignes et 10 colonnes à l'aide de nombres entiers aléatoires compris entre - 10 et +10.

Modifier le programme pour remplacer les nombres pairs par 0.

